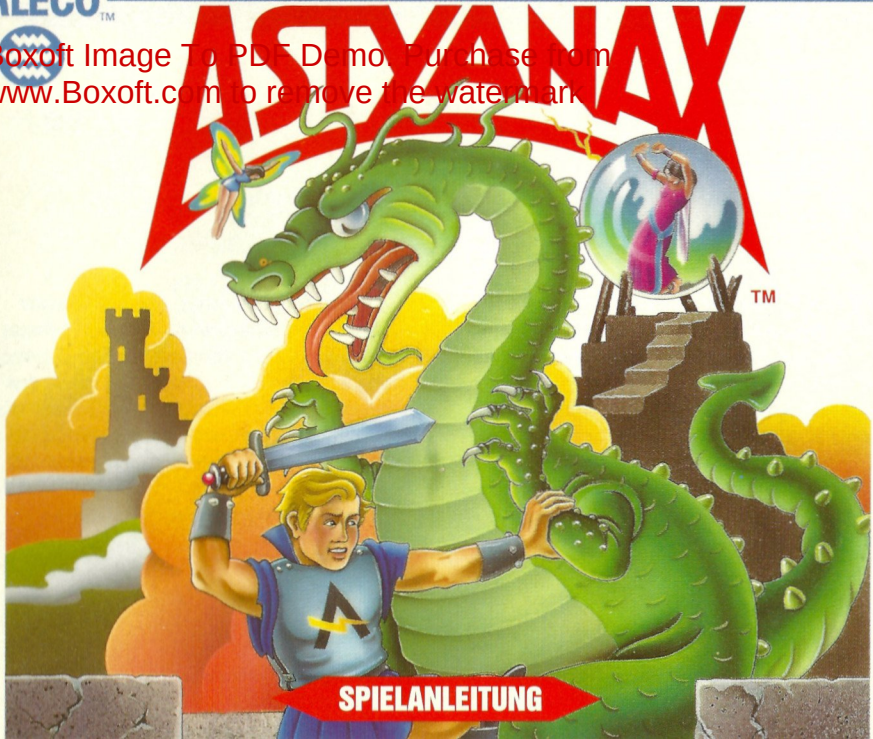
JALECO™

NES-YX-NOE

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

ASTYANAX™



SPIELANLEITUNG

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.®

Dieses Siegel besagt, daß die Qualität dieses Produktes von Nintendo® getestet wurde. Beim Kauf von Spielen und Zubehör bitte immer darauf achten, daß diese das Nintendo-Qualitäts-Siegel tragen, damit die vollständige Kompatibilität zum Nintendo-Entertainment-System® gewährleistet ist.

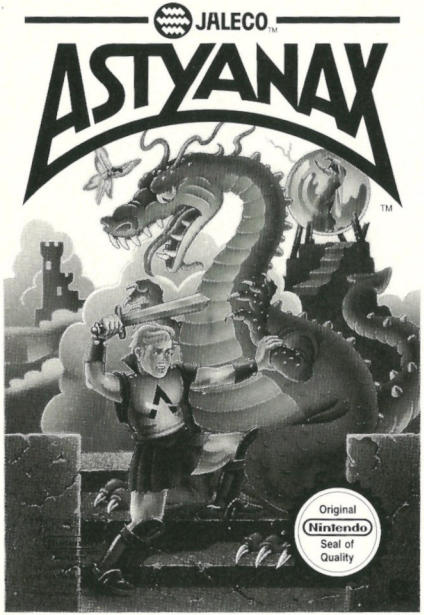
This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM®

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Inhalt **Seite**

Einleitung zum Spiel 3
Die Darsteller 5
Funktionen des Controllers 7
Die Anzeigen 9
Die Waffen 10
Magische Kräfte 11
Hinweise 12
Gegenstände 13
Hinweis zum Umgang mit Deiner Spielkassette 15



DER TRAUM

Es war einmal ein wunderschönes Mädchen, vielleicht das schönste Mädchen, das Du jemals gesehen hast. Jedoch ist sie traurig und hat große Angst. Sie wird gefangengehalten, und sie wird streng bewacht; von jemandem dunklen, bösen!

Ihre verzweifelten Blicke sind auf Dich gerichtet, und sie ruft … ASTYANAX …ASTYANAX!!!

Und dann wachst Du auf.

Du bist Astyanax, ein 16-jähriger Schüler, und Du hast nicht sehr viel Schlaf gehabt. Ein wunderschönes Mädchen ist in Deine Träume eingetrungen, zusammen mit etwas Unheimlichen. Sie wird gefangengehalten, und Du weißt nicht wo. Das einzige, was Du weißt ist, daß Du zu spät zum Algebra-Unterricht kommen wirst und Dich nicht um merkwürdige Märchen kümmern kannst.

DAS TOR NACH REMLIA

Als Du am Nachmittag von der Schule zurückkommst, kommt Dir wieder Dein Traum in den Sinn. Wer ist dieses Mädchen? Und wer hält sie gefangen?? Du hast Dich total in Deinen Gedanken verloren. Das einzige, was Du wahrnimmst ist, daß der Himmel seine Farben ändert, und die Sonne ein riesiger violetter Feuerball wird. Und dann wird alles schwarz ...

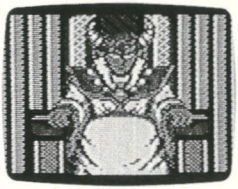
DIE DARSTELLER

Astyanax: (Unser Held!) Ein junger Mann von Greenview High. Das Volk von Remlia hat Astyanax auserkoren, Prinzessin Rosebud aus den Händen des bösen Zauberers Blackhorn zu befreien, der sie auf seinem Schloß gefangenhält.

Prinzessin Rosebud: Die Herrscherin von Remlia, Gefangene von Blackhorn. Eingesperrt, aber nicht ganz hilflos.

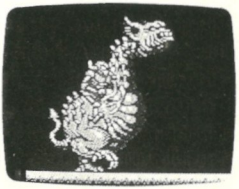
Cutie: Freundin und Beraterin von Prinzessin Rosebud. Sie wird Astyanax auf seiner langen Reise zur Seite stehen.

Blackhorn: Der böse Zauberer. Er hat Prinzessin Rosebud gefangen, weil er die magischen Kräfte von ihr nehmen will, um noch mehr Macht zu bekommen, damit er die Welt regieren kann. Er fragt sich, warum die Leute ihn immer wieder den "bösen" Zauberer Blackhorn nennen.



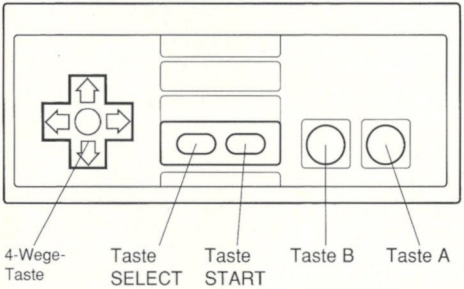
Thorndog: Er hat ein Herz aus Stein, und einen Totenschädel. Thorndog ist der Ober-Lakai, der Ritter und Berater von Blackhorn. Ein starker Magier mit bösen Absichten.

Caesar: Die ungeheuere Kreatur mit einem Drüsenproblem. Blackhorns Liebling. Auch bekannt unter dem Namen das Gremlin-Gesicht und unter "das Ding, das wie ein Huhn läuft" und Daphne (aber nur für seine besten Freunde).



FUNKTIONEN DES CONTROLLERS

- Für Astyanax wird nur Controller 1 benötigt.



Die Start-Taste

- Zum Starten des Spiels.
- Zur Unterbrechung des Spiels (Pausenfunktion)
- Zum Übergehen der Geschichte am Anfang des Spiels

- Zum Ändern von Astyanax' magischen Kräften (in Verbindung mit der 4-Wege-Taste).
- Zum erneuten Start des Spiels, nachdem man alle Leben verloren hat (das Spiel beginnt wieder bei dem Level, den man zuletzt erreicht hat).

Die 4-Wege-Taste

- Zum Bewegen von Astyanax
- Zum Auslösen einer magischen Kraft (Richtung oben + Taste B).
- Zum Ausweichen (Richtung unten).

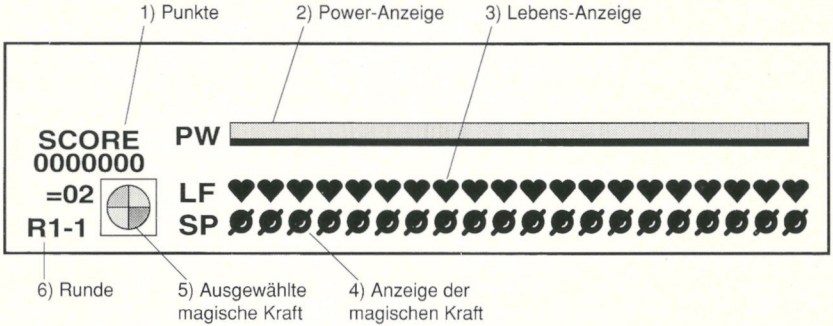
Die Taste A

- Um Astyanax springen zu lassen.

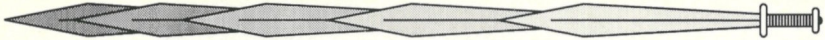
Die Taste B

- Zum Benutzen der Waffe.
- Zum Auslösen einer magischen Kraft (in Verbindung mit der 4-Wege-Taste, Richtung oben).

- Die Taste SELECT wird beim Spiel nicht benötigt.



1) Punkte
2) Anzeige der Schlagkraft: Die Angriffe mit der Waffe sind viel stärker, wenn die Anzeige komplett aufleuchtet.
3) Astyanax' Kondition: Wenn die Anzeige auf "0" fällt, hat Astyanax ein Leben verloren. Auch die Schlagkraft der Waffe verliert Energie.
4) Anzeige der magischen Kraft: Die Anzeige verringert sich, wenn Astyanax eine magische Kraft ausgelöst hat. Sie wird nur am Ende eines Levels wieder aufgefüllt oder von Cutie.
5) Auswahl der magischen Kraft: Zeigt an, welche magische Kraft momentan zur Verfügung steht.
6) Runde: Zeigt den augenblicklichen Level an.



WAFFE	Schädlich für den Gegner	Verbrauch der magischen Kraft	Steigerung der Effektivität der magischen Kraft
STREITAXT	**	**	**
SPEER	*	*	*
SCHWERT	***	***	***

* = Wenig
** = Mittel
*** = Viel

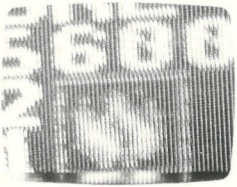
Die Waffen:

Es gibt insgesamt drei verschiedene Waffen, die Astyanax zur Verfügung stehen können. Jede Waffe ist nicht nur bis zu einem gewissen Grad schädlich für den Gegner sondern verbessert auch Astyanax' magische Kraft und legt fest, wieviel Energie verbraucht wird, wenn Astyanax eine magische Kraft auslöst.

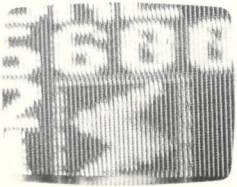
MAGISCHE KRÄFTE

Astyanax kann drei verschiedene magische Kräfte verwenden, die ihm bei seinen Kämpfen helfen. Jede magische Kraft benötigt eine bestimmte Energiereserve und kann nur dann angewendet werden, wenn auf der Anzeige genügend Energie vorhanden ist.

Bind–Bringt die Gegner für einige Sekunden zum Stillstand. Verbraucht weniger Energie als die anderen magischen Kräfte.



Blast–Zerstört alle Gegner in Reichweite. Verbraucht weniger Energie als "Bolt", ist aber auch nicht so effektiv.



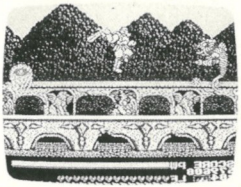
Bolt–Die stärkste magische Kraft. Zerstört alle Gegner auf dem Bildschirm. Verbraucht die meiste Energie.

HINWEISE

Das Labyrinth von Schloß Terenea: Um durch eine Tür in Schloß Terenea zu kommen, drücke die 4-Wege-Taste Richtung oben, wenn Astyanax im Eingang steht.

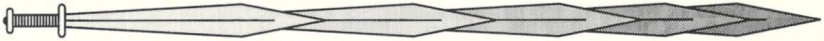
Achtung: Die 4-Wege-Taste Richtung oben muß für drei Sekunden gedrückt werden, um erfolgreich durch die Tür zu kommen.

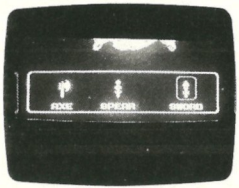
Bonus-Leben



Du erhältst ein Bonus-Leben bei folgenden Punktzahlen:

100.000 Punkte
200.000 Punkte
400.000 Punkte
und nachfolgend alle 200.000 Punkte.



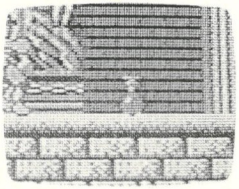


Gegenstände

Die folgenden Gegenstände können gefunden werden, wenn Astyanax mit seiner Waffe die steinernen Götzenbilder zerstört:

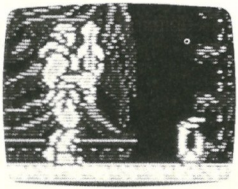
Waffe wechseln

Wechselt die Waffe zum nächsten Typ
Axt => Speer => Schwert



Zaubertrank

Rot: Gibt Dir 3 Punkte auf der Lebensanzeige wieder zurück.
Blau: Gibt Dir das vollständige Leben wieder zurück.

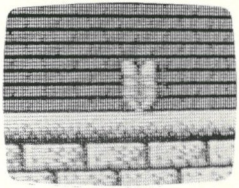


Versorgung mit Kraft

Erhöht die Schlagkraft der Waffe.

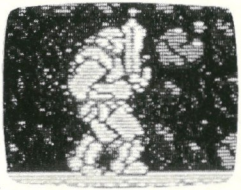
Flügel

Mit diesem Gegenstand kann Astyanax seine Waffe schneller als üblich schwingen.



Bonus

Man bekommt ein zusätzliches Leben.



Cutie

- Entweder füllt Cutie wieder die Energie für die magische Kraft auf (durch Drücken der 4-Wege-Taste Richtung oben),
- oder man kann die Waffe wechseln (durch Drücken der 4-Wege-Taste Richtung unten, dann links oder rechts).

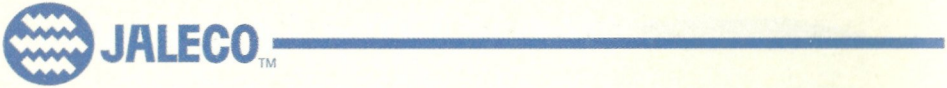
HINWEIS ZUM UMGANG MIT DEINER SPIEL-KASSETTE

- Dieses Spiel besteht aus einer Kassette, die komplexe Elektronik-Schaltkreise enthält. Vermeide deshalb jegliche Stoßeinwirkungen und hohe Temperaturen. Niemals die Kassette öffnen.
- Berühre niemals die Kontakte und vermeide jeglichen Kontakt mit Wasser, andernfalls werden die Schaltkreise beschädigt.
- Beim Einlegen oder Herausnehmen der Kassette achte immer darauf, daß Dein NES ausgeschaltet ist.

! WARNUNG !

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie Kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.



Jaleco Ltd.
2-19-7 Yohga
Setagaya-ku
Tokyo 158

Distributed by/Vertrieb:
YENO ELEKTRONIK GmbH, D-6108 Weiterstadt (Darmstadt)

Jaleco™ and Astyanax™ are trademarks of Jaleco Ltd.
©1989 Jaleco Ltd.

Printed in Japan